

KOMP. PTSIA 2

MATERI FLOWCHART

Dr. Kartika Sari



Universitas Gunadarma



DEFINISI

Flowchart adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program.

Flowchart terbagi atas lima jenis, yaitu :

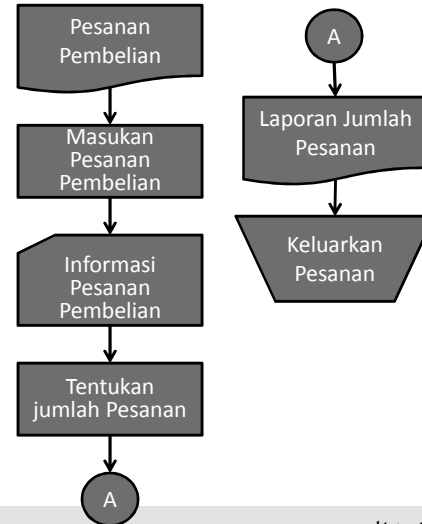
1. Flowchart Sistem / *System Flowchart*
2. Flowchart Paperwork / Flowchart Dokumen
3. Flowchart Skematik / *Schematic Flowchart*
4. Flowchart Program / *Program Flowchart*
5. Flowchart Proses / *Process Flowchart*

Materi 5 - 2



Flowchart Sistem

Flowchart Sistem merupakan bagan yang menunjukkan alur kerja atau apa yang sedang dikerjakan di dalam sistem secara keseluruhan dan menjelaskan urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem.



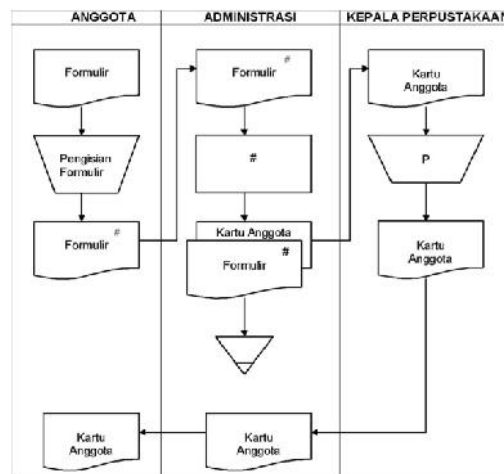
Materi 5 - 3

Kartika S - UG



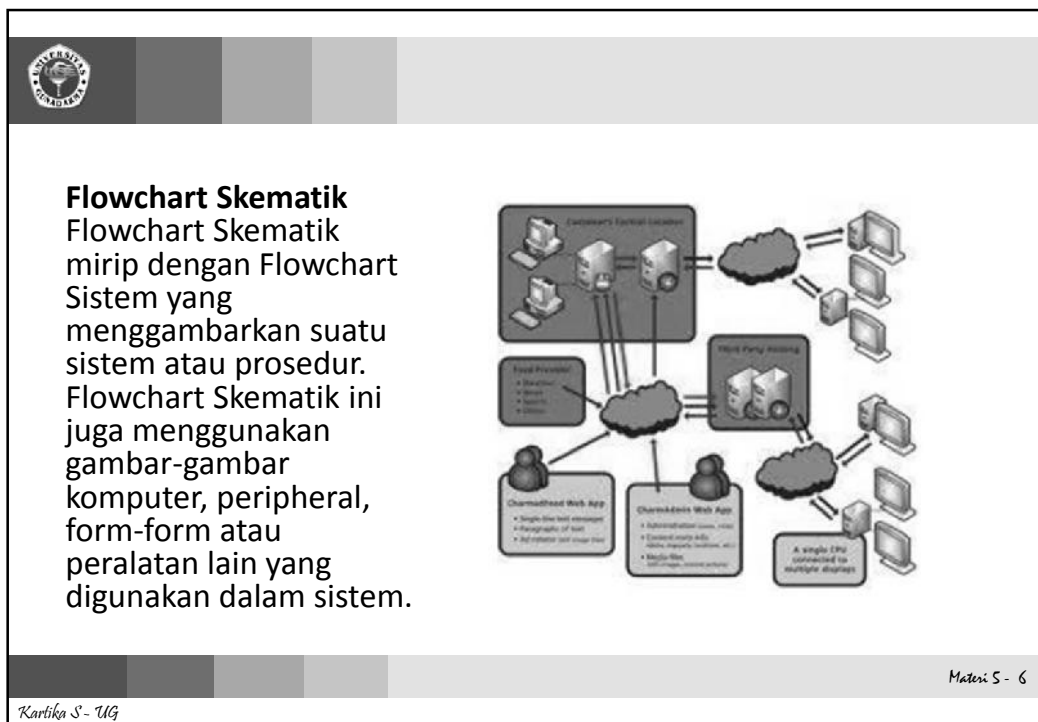
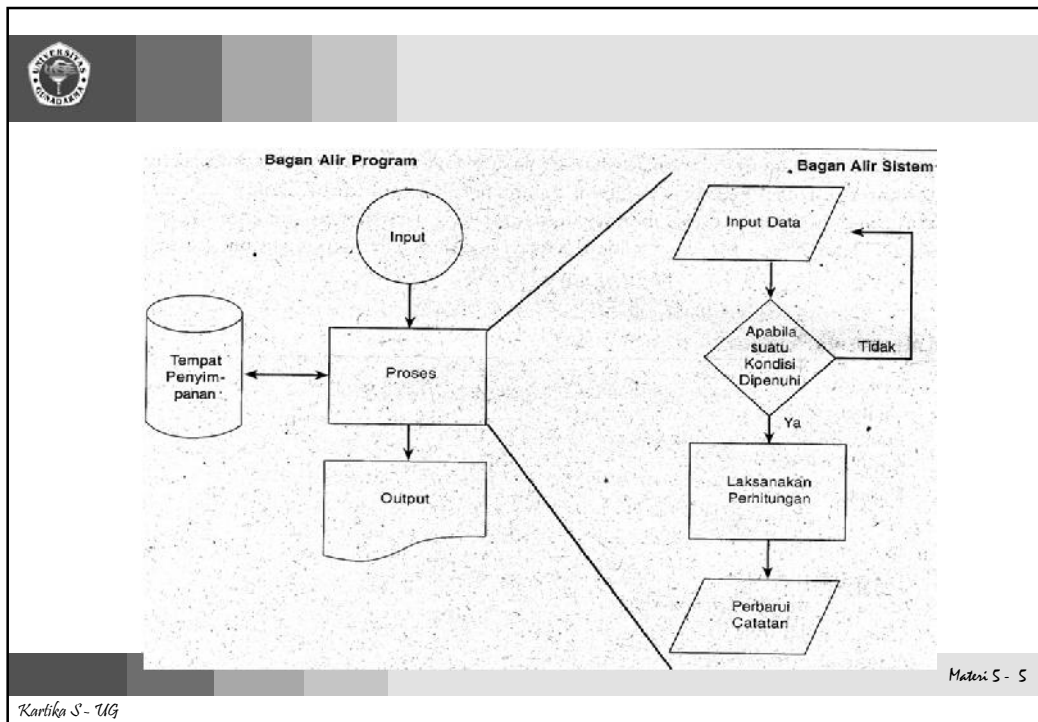
Flowchart Paperwork / Flowchart Dokumen

Kegunaan utamanya adalah untuk menelusuri alur form dan laporan sistem dari satu bagian ke bagian lain baik bagaimana alur form dan laporan diproses, dicatat dan disimpan.



Materi 5 - 4

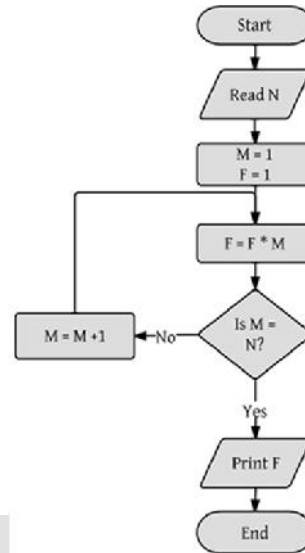
Kartika S - UG





Flowchart Program

Flowchart Program merupakan keterangan yang lebih rinci tentang bagaimana setiap langkah program atau prosedur sesungguhnya dilaksanakan.



Materi 5 - 7

Kartika S - UG





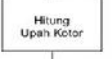

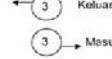






Flowchart Proses

Flowchart Proses merupakan teknik penggambaran rekayasa industrial yang memecah dan menganalisis langkah-langkah selanjutnya dalam suatu prosedur atau sistem.



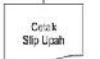











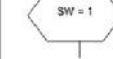




PROSEDUR PEMBELIAN Analisis: Tuti S. Hal: 1 dari 3	
RINGKASAN METODE	Perpin Operasi Bahan Inspeksi Penundaan File
Departemen Pembelian mengetik pesanan penjualan. Pesanan ini merupakan form dengan 4 tembusan / copy.	○ → □ D ▽
Departemen Pembelian menyimpan copy ke-4 sebagai referensi.	○ → □ D ▽
Pabrik menerima copy ke-1.	○ → □ D ▽
Departemen Penerimaan barang memperoleh copy ke-2.	○ → □ D ▽
Departemen Penerimaan barang menyimpan copy ke-2 sampai barang-barang diterima.	○ → □ D ▽
Departemen Kredit menerima copy ke-3.	○ → □ D ▽
Departemen Kredit menyimpan copy ke-3 sampai copy ke-2 dikirim oleh Departemen Penerimaan barang.	○ → □ D ▽
Departemen Kredit menerima copy ke-2 dari Departemen Penerimaan barang.	○ → □ D ▽

Kartika S - UG

	SIMBOL	ARTI	CONTOH
<h1>SIMBOL FLOWCHART</h1>	Input / Output 	Merepresentasikan Input data atau Output data yang diproses atau Informasi.	
	Proses 	Mempresentasikan operasi	
	Penghubung 	Keluar ke atau masuk dari bagian lain flowchart khususnya halaman yang sama	
	Anak Panah 	Merepresentasikan alur kerja	
	Penjelasan 	Digunakan untuk komentar tambahan	











Kartika S - UG


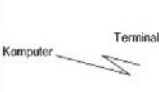


- 9

	SIMBOL	ARTI	CONTOH
Dokumen 	I/O dalam format yang dicetak		
Magnetic Tape 	I/O yang menggunakan pita magnetik		
Magnetic Disk 	I/O yang menggunakan disk magnetik		
Magnetic Drum 	I/O yang menggunakan drum magnetik		
Keputusan 	Keputusan dalam program		
Predefined Process 	Rincian operasi berada di tempat lain		
Preparation 	Pemberian harga awal		
Terminal Points 	Awal / akhir flowchart		
Punched card 	Input / output yang menggunakan kartu berlubang		

Kartika S - UG


Materi S - 10

SIMBOL	ARTI	CONTOH
 On-line Storage	I/O yang menggunakan penyimpanan akses langsung	 File Pelanggan
 Punched Tape	I/O yang menggunakan pita kertas berlubang	 File Pelanggan
 Manual Input	Input yang dimasukkan secara manual dari keyboard	 Masukkan Tarif Upah
 Display	Output yang ditampilkan pada terminal	 Pesan Kesulitan
 Manual Operation	Operasi Manual	 Retik Pesanan Penjualan

SIMBOL	ARTI	CONTOH
 Communication Link	Transmisi data melalui channel komunikasi, seperti telepon	 Komputer Terminal
 Off-line Storage	Penyimpanan yang tidak dapat diakses oleh komputer secara langsung	

Materi S - 11

Kartika S - UG



Contoh Flowchart

Flowchart Dokumen Penjualan Tunai

Berikut merupakan Prosedur Pendapatan dari Penjualan Tunai:

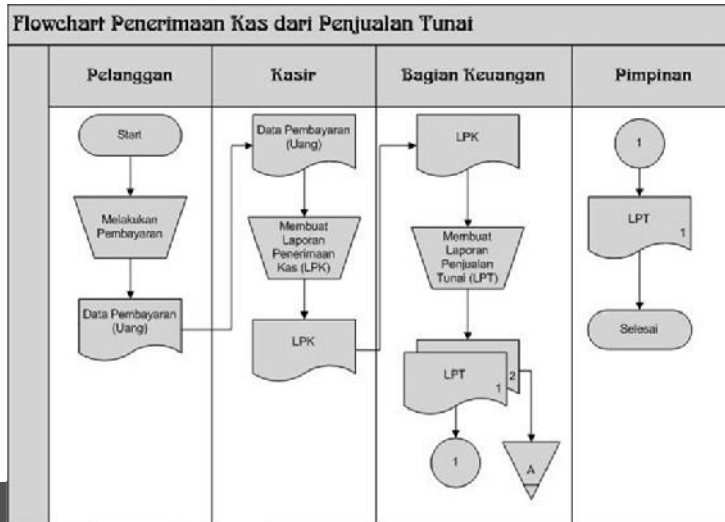
1. Pelanggan yang merasa cocok dengan produk yang sudah dipilih melakukan pembayaran secara tunai ke Kasir.
2. Kasir menerima pembayaran tunai (kas) dari Pelanggan. Kemudian Kasir membuat Laporan Penerimaan Kas (LPK) dan dikirimkan ke Bagian Keuangan.
3. Bagian Keuangan membuat Laporan Penjualan Tunai (LPT) rangkap 2. Lembar 1 dikirimkan ke Pimpinan dan Lembar 2 disimpan sebagai arsip.

Materi S - 12

Kartika S - UG



Contoh Flowchart



Kartika S - UG

Materi S - 13

SEKIAN

Sampai Jumpa di Pertemuan Berikutnya



Universitas Gunadarma