

Hubungan OR (ATAU)

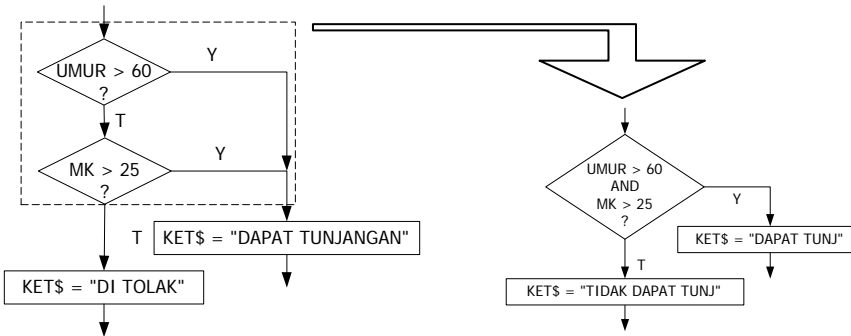
Kondisi 1	Kondisi 2	Hasil
B	B	B
B	S	B
S	B	B
S	S	S

Dalam hubungan ATAU, jika kedua kondisi bernilai salah maka akan dijalankan aksi dari **alur Tidak** atau **alur No**

C: /

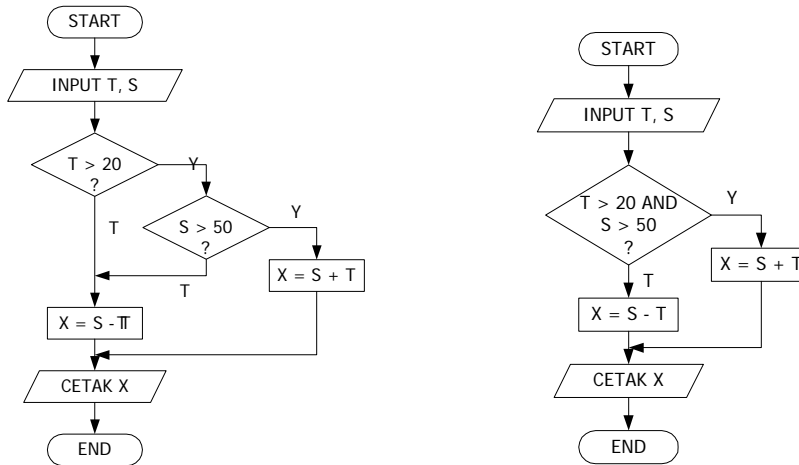
Untuk mendapatkan tunjangan pensiun ketentuannya adalah:

- umur sudah lebih dari 60 tahun atau
- masa kerja lebih dari 25 tahun

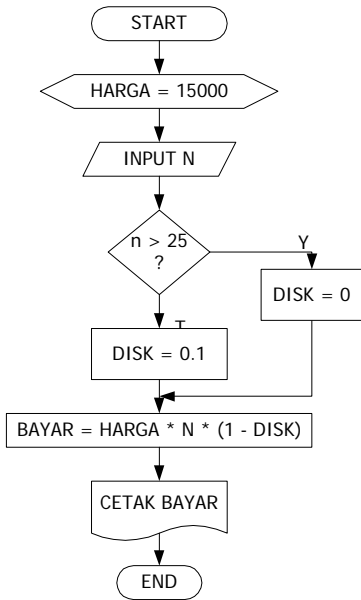


C: /

Perhatikan flowchart berikut:



Berapa hasil X jika
 nilai T = 25, S = 20
 Nilai T = 20, S = 60
 Nilai T = 15, S = 10



1. Tentukan HARGA = 15 000
2. Masukkan nilai N
3. Apakah N > 25
Jika Ya lanjut ke no. 4 jika tidak lanjut ke no 5
4. Tentukan Disk = 0 Lanjut ke 6
5. Tentukan Disk = 0.1 (10%)
6. Hitung BAYAR = HARGA * N * (1-DISK)
7. Cetak BAYAR

HUBUNGAN ANTAR KONDISI

Kadang-kadang dalam suatu masalah terdapat beberapa kondisi atau persyaratan yang saling menentukan. Hubungan antar kondisi biasanya ada dua hubungan, yaitu *hubungan and (dan)* dan *hubungan OR (atau)*.

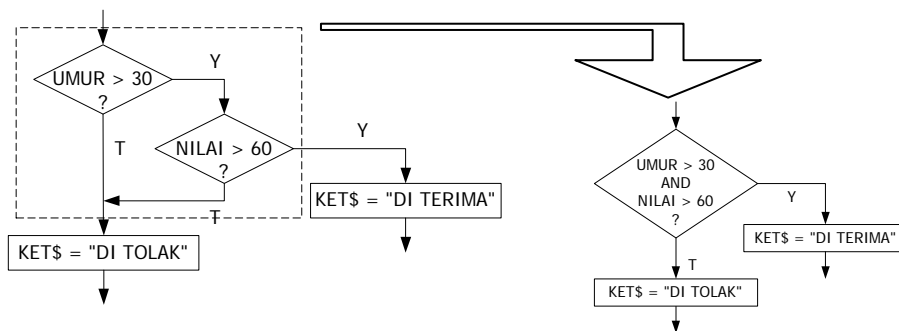
Hubungan AND (DAN)

Kondisi 1	Kondisi 2	Hasil
B	B	B
B	S	S
S	B	S
S	S	S

Dalam hubungan DAN, jika salah satu kondisi bernilai salah maka akan dijalankan aksi dari **alur Tidak** atau **alur No**

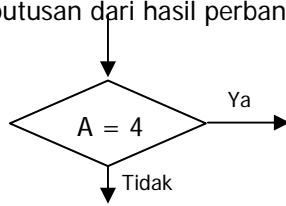
C: /

Untuk menentukan penerimaan pegawai yang umurnya kurang dari 30 dan hasil test lebih dari 60.



3. Sign Test

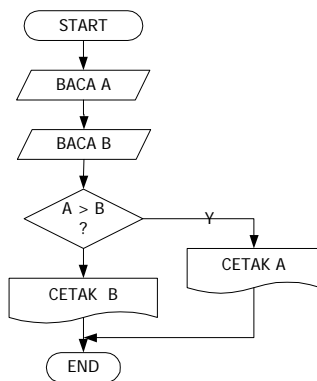
Merupakan simbol untuk memeriksa atau men-cek sebuah nilai
Pemilihan keputusan dari hasil perbandingan nilai



Contoh:

Diketahui 2 buah bilangan.

Diagram alur untuk mencetak bilangan yang terbesar diantara keduanya



Latihan !

Diketahui harga sebuah kemeja adalah 15 000

Jika pembelian kemeja dalam jumlah besar akan mendapat diskon / potongan dengan ketentuan sbb:

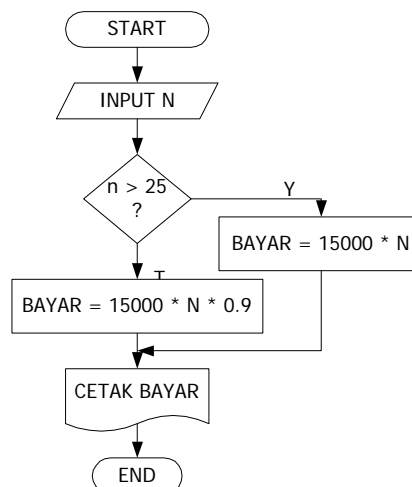
- pembelian yang mendapat diskon adalah pembelian diatas 25 potong

buat algoritma dan flowchartnya.

Jawaban.

Algoritma

1. Masukkan nilai N
2. Apakah nilai N lebih besar dari 25
Jika Ya ke no 3 jika tidak ke no 4
3. Hitung BAYAR = 15000 * N lanjutkan ke no 5
4. Hitung BAYAR = 15000 * N
5. Cetak BAYAR



ALIH KONTROL

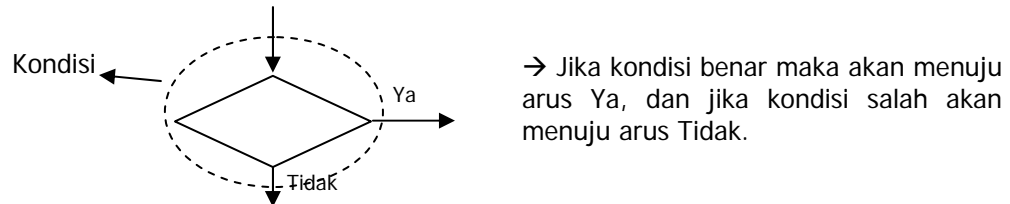
Pada bagian ini akan dibahas mengenai **percabangan (branching)** dan **pemutaran kembali (looping)**.

✓ **PERCABANGAN** ✓

Percabangan terjadi apabila kita dihadapkan pada kondisi dengan dua pilihan : BENAR atau SALAH.

Dalam hal ini kita dihadapkan pada KONDISI dan AKSI. **Kondisi** merupakan syarat, keadaan atau status yang mempengaruhi tindakan atau proses selanjutnya, sedangkan **aksi** merupakan tindakan atau proses yang dilakukan untuk menyelesaikan masalah sesuai dengan kondisi yang ada.

Dalam flowchart penggambaran menggunakan lambang Decision.



Pada percabangan terdapat istilah KONDISI dan AKSI

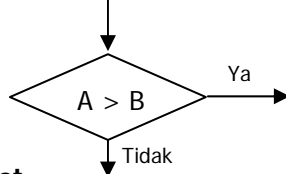
Kondisi → merupakan syarat, keadaan atau status yang akan mempengaruhi tindakan selanjutnya

Aksi → merupakan tindakan atau prosrs yang dilakukan sesuai dengan kondisi yang ada

Persoalan yang memerlukan kondisi :

1. **Relation Test**

Pemilihan keputusan dari hasil perbandingan nilai



2. **Question Test**

Pemilihan keputusan sebagai jawaban atas pertanyaan

